**Quality of Service (QOS)**

**Alasan Pemilihan Topik**

Alasan kami memilih topic Quality of Service adalah ketertarikan kami akan kualitas jaringan seperti apa yang baik karena rasa penasaran terhadap kualitas jaringan yang kami pakai selama ini.

**Pengenalan Qulity of Service**

Quality of Service adalah peforma keseluruhan dari telepon atau jaringan komputer, khususnya peforma yang terlihat oleh pengguna jaringan tersebut. Untuk mengukur kuantitatif dari Quality of Service ada beberapa aspek terkait yang sering dianggap seperti error rates, bandwidth, throughput, transmission delay, availability, jitter, dan lainnya.

**Definisi Quality of Service**

Di bidang telepon, Quality of Service didefinisikan oleh International Telecommunication Union (ITU) pada tahun 1994. Quality of Service terdiri dari kebutuhan di seluruh aspek dari sebuah koneksi, seperti response time, loss, signal-to-noise ratio, crosstalk, echo, interrupts, frequency response, loudness levels, dan sebagainya. Sebuah bagian dari QOS adalah Grade of Service (GOS) yang terdiri dari aspek kapasitas koneksi yang berkaitan dan jangkauan dari sebuah jaringan.

Di bidang jaringan komputer dan jaringan telekomunikasi pertukaran paket lainnya, syarat-syarat traffic engineering mengacu pada pemesanan sumber mekanisme control dari pada kualitas server yang dicapai. QOS adalah kemampuan untuk menyediakan prioritas yang berbeda untuk aplikasi yang berbeda, pengguna, aliran data, atau jaminan untuk tingkatan peforma pada sebuah aliran data. Sebagai contoh bit rate yang diperlukan, delay, jitter, kemungkinan packet dropping dan atau bit error rate mungkin bias di jamin. Jaminan QOS cukup penting jika kapasitas jaringan cukup, terutama untuk streaming multimedia secara langsung, aplikasi seperti voice over IP, game online, dan IP-TV, sejak ini sering membutuhkan bit rate yang pasti dan sensitive terhadap delay, dan di jaringan dimana kapasitas sumber yang terbatas, seperti data seluler.